

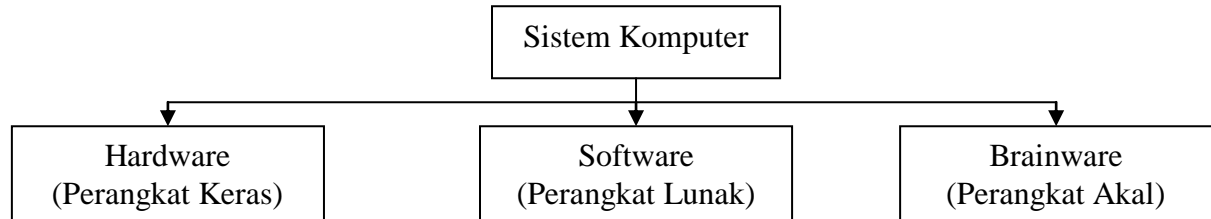
Materi Komputer II Kelas VI SD Islam Al-Izhar Pondok Labu

Teachers : Mr. Makhdy dan Ms. Sarah

2. Sistem Komputer



Sistem adalah : Satu kesatuan yang terdiri dari beberapa komponen yang saling berhubungan satu sama lain dalam mencapai suatu tujuan tertentu.



A. Perangkat Keras (Hardware)

- Terdiri dari :
- Peralatan INPUT (masukan)
 - Peralatan PROSES (pengolahan)
 - Peralatan OUTPUT (keluaran)
 - Peralatan STORAGE (penyimpanan)

1. INPUT

Antara lain : Keyboard, Mouse, Joystick, Track Ball, Digitizer, Scanner, Bar Code Reader, Magnetic Card Reader, Touch Screen.

2. PROSES

Alatnya bernama CPU (Central Processing Unit) → otaknya komputer.

Bagian utamanya : 1. Internal Memory.

Terdiri dari : * ROM (Read Only Memory) → sifat permanen

* RAM (Random Access Memory) → sementara

2. Control Unit.

3. ALU (Arithmetic and Logical Unit).

3. OUTPUT

Antara lain :

- Monitor (Jenis : Berdasarkan warna, kualitas tampilan, bahannya, ukuran).
- Printer (Berdasarkan : warna, jenis cetakan (dot matriks, daisy wheel, deskjet, laser).
- Plotter : mencetak gambar dalam ukuran besar.
- Sound Blaster.
- Modem.

4. STORAGE

Antara lain : a. Disket, jenisnya : - Ukuran 5,25 inchi (HD & DD 1.2 Mb & 360 Kb).

- Ukuran 3,5 inchi (HD & DD 1,44 Mb & 720 Kb).

*1 byte = 1 huruf, 1 Kb = 1024 byte

*1 Mb = 1024 * 1024 = 1.048.576 byte

*1 Gb = 1024 * 1.048.576 = 1.073.741.824 byte

Terdiri dari track (lingkaran) dan sector (blok disket).

b. Harddisk (jenis, ukuran, bagian)

c. Compact Disk

Materi Komputer II Kelas VI SD Islam Al-Izhar Pondok Labu

Teachers : Mr. Makhdy dan Ms. Sarah

- d. Pita Magnetic (Tape Cartridge)
- e. Flash Disk
- f. Memory stick, M2, Memory Card, Micro SD

B. Perangkat Lunak (Software)

Dibagi menjadi : † Sistem Operasi (MS DOS, Windows, Linux, Novell, Unix).

† Paket Program.

Antara lain : 1. Paket WordProcessing (WS, MS-Word, Chi Writer, WP).

2. Paket Spreadsheet (Lotus, Simpony, MS-Excel)

3. Paket Database (Dbase, Foxbase, Clipper, MS-Access)

4. Paket Penerbitan (Pagemaker, Amipro)

5. Grafik, Statistik, Game.

† Bahasa Pemrograman (Tingkat tinggi dan rendah).

C. Perangkat Akal (Brainware)

Adalah manusia sebagai pengguna komputer. Macam profesinya :

- a. Operator : Orang yang hanya menggunakan komputer (pengguna akhir)
- b. Programmer : Orang yang lingkup kerjanya membuat program tertentu
- c. Sistem Analis dan Desain : Orang yang menganalisa dan membuat desain dari sebuah program sebelum diserahkan kepada programmer
- d. Computer Engineer. : Orang yang ahli dalam penanganan permasalahan komputer (teknisi)